



**PROVA Nº 003/2017.
EDITAL REFERENTE À 2ª ETAPA DA GINCANA UNIVERSITÁRIA**

RALLY ESPORTIVO

1. Prova

1.1 Competição esportiva que mesclará corrida com prática de esportes coletivos (futsal, basquete, voleibol e handebol) e conhecimentos sobre conteúdos esportivos.

1.2 A competição ocorrerá em formato de circuito, onde os participantes devem correr entre as estações esportivas, praticar as habilidades e também responder questões sobre conteúdos esportivos relacionados a cada estação.

2. Orientações

2.1 Cada equipe deverá ser representada por dois componentes, um masculino e outro feminino, totalizando 42 participantes na prova. Os participantes devem estar uniformizados para a prática esportiva e identificados com numeração.

2.2 A saída da prova ocorrerá na pista de atletismo da Vila Poliesportiva do Campus-Sede.

2.3 A saída será feita de forma escalonada a cada 4 (quatro) minutos, largando uma equipe de cada vez.

2.4 A ordem da saída das equipes será definida por sorteio.

3. Trajeto

3.1 Na largada, os competidores devem correr uma volta na pista, mantendo-se sempre em dupla. Em seguida passarão pelo portão em direção ao Ginásio 1, entrando pela porta principal.

3.2 Na quadra A realizam a primeira parada para realizar saque no voleibol e acertar dentro da zona demarcada (só segue depois que acertar o saque). Devem sacar um de cada vez. Um saca e o outro espera e depois invertem. Após ambos executarem o saque corretamente os participantes devem se dirigir para o local da pergunta e responder uma questão sobre voleibol. Ambos podem responder.

3.3 Respondida corretamente a pergunta, os participantes seguem para a quadra B, onde ambos devem realizar uma atividade de arremesso ao gol, também alternadamente. Em seguida, ambos arremessam corretamente e respondem a uma pergunta relacionada ao handebol.

3.4 Respondida corretamente a pergunta, eles sairão pela porta lateral do ginásio 1 e deverão atravessar a rua na faixa de segurança, indo em direção ao Ginásio Poliesportivo. Ao ingressar na quadra 4 do Ginásio Poliesportivo, os participantes devem realizar uma atividade de deslocamento e controle de bola no futsal finalizando com um chute ao gol, também de forma alternada. Após a execução correta da atividade os participantes devem responder a uma pergunta sobre futsal.

3.5 Após responder corretamente à pergunta, os participantes sairão do Ginásio

Poliesportivo atravessando a rua em direção a escadaria em frente ao Ginásio 2. Chegando lá, devem subir a escadaria e deslocar-se novamente para a pista. Os participantes deverão dar uma volta na pista de atletismo no sentido contrário ao realizado no início da tarefa. A corrida acaba entrando no ponto de cronometragem próximo ao portão de entrada.

3.Duração

3.1 A duração do trajeto para cada participante deverá ser entre 15 a 20 minutos.

3.2 A duração total da prova é 1h30min.

4.Pontuação

Será somado o tempo da dupla utilizado na execução do circuito do Ralli e vencerá a dupla que obtiver o menor tempo. Para a pontuação das equipes será utilizado o seguinte critério: 1º lugar 50 pontos, 2º lugar. 30 pontos, 3º lugar 20 pontos, 4º lugar , 10 pontos e 5º lugar 5 pontos.

5.Horário de início

Os integrantes da equipe que participarão da prova devem estar na Vila Poliesportiva para fazer o reconhecimento do percurso às 7h45min. A prova terá início às 8h.

6.Local

Vila Poliesportiva do Campus-Sede.

7.Regras

7.1 Regras do saque de Voleibol

O tipo de saque é livre. O participante deve sacar da zona de saque e acertar dentro da área demarcada. Se não acertar o saque, o próprio participante deve pegar a bola no carrinho para realizar outro saque.

Serão apresentadas cinco perguntas com as respostas em formato de alternativas. O participante deverá acertar uma pergunta. Se errar a primeira vai para a segunda e assim sucessivamente até acertar uma pergunta.

7.2 Regras do arremesso de Handebol

O arremesso deve ser executado com uma das mãos e será realizado atrás da marca dos 7 metros. O participante deverá acertar dentro da goleira e no espaço vazio (fechar partes da goleira). Se não acertar o arremesso, o próprio praticante deve pegar a bola no carrinho para realizar outro arremesso.

Serão apresentadas cinco perguntas com as respostas em formato de alternativas. O participante deverá acertar uma pergunta. Se errar a primeira vai para a segunda e assim sucessivamente até acertar uma pergunta.

7.3 Regras do arremesso de Futsal

Na condução de bola, o participante deverá passar por todo o trajeto para após chutar ao gol. O chute será realizado dentro de uma zona demarcada numa distância de 6 metros da goleira. O chute deve acertar a bola dentro da goleira e no espaço vazio (fechar partes da goleira).

Se não acertar o chute, o próprio praticante deve pegar a bola no carrinho para realizar outro chute.

Serão apresentadas cinco perguntas com as respostas em formato de alternativas. O participante deverá acertar uma pergunta. Se errar a primeira vai para a segunda e assim sucessivamente até acertar uma pergunta.

7.4 Regras do arremesso de Basquete

O arremesso da bola deve ser executado com as mãos. O primeiro arremesso será realizado da marca do lance livre. O segundo arremesso e os demais serão realizados um (1) metro mais à frente.

Se não acertar o arremesso, o próprio praticante deve pegar a bola no carrinho para realizar outro arremesso.

Serão apresentadas cinco perguntas com as respostas em formato de alternativas. O participante deverá acertar uma pergunta. Se errar a primeira vai para a segunda e assim sucessivamente até acertar uma pergunta.