



EDITAL REFERENTE À 2ª ETAPA DA GINCANA UNIVERSITÁRIA

SNIPER CAXIAS

Como em todo bom filme, temos a participação das armas, e na nossa Gincana não será diferente.

1. Prova

Tiro ao alvo.

2. Orientações

- 2.1 Se direcionem à loja Sniper Caxias do Sul, localizado no 2º andar.
- 2.2 Cada equipe contará obrigatoriamente com 1 mulher e 1 homem.
- 2.3 O participante do sexo masculino atirá de fuzil modelo CM16, a participante do sexo feminino de pistola modelo Glock CM 030.
- 2.4 Haverá uma quantidade de 06 alvos metálicos para cada participante que deverá ser "derrubado" em menor tempo.
- 2.5 Tanto para a prova de fuzil quanto de pistola, os competidores deverão estar com o armamento em mãos, apontado para baixo e no silvo de apito do instrutor, poderão atirar.
- 2.6 Cada atirador terá 30 munições para derrubar os 6 alvos.
- 2.7 Os instrutores deixarão as armas destravadas em modo semi-automático pronto para o tiro, devendo o atirador SOMENTE pegar o armamento, fazer a pontaria e puxar o gatilho após o apito e não realizar qualquer outro procedimento.
- 2.8 Caso o atirador realize qualquer procedimento não permitido e sem ser a comando, será descontado um total de 50 pontos do atirador no resultado final da prova ;
- 2.9 O instrutor poderá considerar um alvo "derrubado" caso observe que o(a) atirador(a) acertou o alvo e o mesmo não caiu, e comunicará ao(à) atirador(a) no mesmo momento caso observe que o atirador acertou o alvo.
- 2.10 Após o apito será cronometrado o tempo de cada competidor(a);
- 2.11 O tempo máximo para a prova será de 1min e 20seg;

3. Realização

- 3.1 Dia 30 de setembro de 2017.
- 3.2 Início da tarefa: 10h30min.
- 3.3 Local: Sniper Caxias do Sul.

4. Pontuação

4.1 As pontuações se darão da seguinte maneira:

- O tempo que o(a) atirador(a) demorar para derrubar todos os alvos deverá ser diminuído de um total de 80 pontos na proporção de 1 ponto para cada 1 segundo. Ex: Se o(a) atirador(a) demorar 5 segundos para derrubar todos os alvos, ele perderá 5 pontos dos 80, ou seja, fará uma pontuação total de 75 pontos. Caso o(a) atirador(a) demore 25 segundos, perderá 25 pontos, ou seja, ficará com uma

pontuação de 55.

- Caso acabe o tempo ou a munição será considerado a pontuação de 5 pontos por alvo abatido. Ex: Terminou o tempo e o(a) atirador(a) derrubou 5 alvos, ele fará uma pontuação de 25 pontos. Caso acabe a munição e o(a) atirador(a) tenha derrubado apenas 1 alvo, fará uma pontuação de 5 pontos.
- Caso essas 2 últimas regras anteriores se coincidam de forma a causar dúvida na pontuação, irá se sobressair a que der a pontuação maior para o(a) atirador(a). Ex: O(A) atirador(a) demorou 1min para derrubar os 6 alvos, ao invés de descontar 60 pontos dele(a) e ficar com um total de 20 pontos, será considerado que derrubou os 6 alvos, logo fez 30 pontos que é maior, portanto sua pontuação será de 30 pontos.