



2º COMPETIÇÃO REGIONAL DE FOGUETES – UCS/CARVI REGULAMENTO

I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES E OBJETIVOS

A **2ª COMPETIÇÃO REGIONAL DE FOGUETES** é uma promoção do Campus Universitário da Região dos Vinhedos UCS/CARVI de Bento Gonçalves, através do Projeto GINCARVI JÚNIOR, tendo como objetivos:

- Dar oportunidade aos alunos de ensino médio e fundamental, através de aprendizagens significativas voltadas à ciência e tecnologia, o despertar pela vocação científica.
- Desenvolver nos participantes a necessidade de busca e o aprimoramento de conhecimentos na área científica.
- Inserir a educação científica no dia a dia das instituições de ensino básico.
- Despertar o interesse dos alunos para cursos de engenharia, tecnologia e ciências.
- Apresentar aos alunos um campo de atuação das engenharias, tecnologias e ciências exatas em geral.

II – COMPETIÇÃO

- Na competição haverá uma disputa de lançamentos de foguetes à base de água.
- A competição será realizada no dia **16 de setembro de 2017** no CAMPUS UNIVERSITÁRIO DA REGIÃO DOS VINHEDOS – UCS /CARVI em Bento Gonçalves, das 8h às 14h.
- O evento é organizado pelo Campus Universitário da Região dos Vinhedos – UCS/CARVI, sob a coordenação dos professores Tânia Morelato, Tiago Cassol Severo e Matheus Poletto, com a colaboração do Grupo GINCARVI Jr. – Tecnologia em Foguetes.

- As inscrições custam R\$ 30,00 por equipe e podem ser realizadas pelo site www.ucs.br até o dia 13 de agosto de 2017.

III- COMISSÃO ORGANIZADORA

- Cabe à Comissão Organizadora fazer cumprir o presente Regulamento por todas as equipes participantes da competição.
- A Comissão Organizadora tem plenos poderes para julgar, bem como aplicar punições, se necessárias, às equipes que infringirem o Regulamento.
- As decisões da Comissão Organizadora são soberanas, não cabendo qualquer tipo de questionamento por parte das equipes.

IV – INSCRIÇÕES DE ESCOLAS

- Serão aceitas inscrições somente de equipes formadas por instituições de ensino fundamental e médio da região da Serra Gaúcha.
- As vagas são limitadas: 30 equipes no total.
- Cada escola poderá participar com, no máximo, duas equipes.
- Poderão participar duas equipes de ensino médio ou duas equipes de ensino fundamental ou uma equipe de fundamental mais uma equipe do médio para cada escola.
- Os integrantes de cada equipe deverão estar regularmente matriculados na escola.
- Cada escola deverá ter a participação de, pelo menos, um professor responsável.
- Para a inscrição, cada equipe deverá preencher o formulário em ANEXO 1 e um “atestado de escolaridade” que confirme a efetividade da matrícula dos participantes.
- Os formulários e o atestado de escolaridade devem ser enviados por e-mail (tmorela1@ucs.br) até o dia 14 de agosto de 2017, com uma cópia do comprovante do pagamento da inscrição da equipe.

V - DAS EQUIPES

- Todas as escolas serão responsáveis pela confecção **dos foguetes de água** e deverão trazê-los prontos para o dia da competição.
- Não haverá montagem de foguetes programadas durante o evento.
- Ajustes serão de responsabilidade da equipe.
- A aquisição dos materiais para a confecção do foguete e a participação dos alunos é de responsabilidade da escola.
- As equipes podem ser compostas por, no mínimo, 2 (dois) e, no máximo, 3 (três) integrantes.
- Poderão participar alunos do ensino fundamental (somente 9º ano) e ensino médio.

VI - PRELIMINAR

- Para participação na competição, cada equipe terá que gravar, antes do dia do evento, um vídeo apresentando a montagem e os testes de seus foguetes, de acordo com o item VII.
- Acesse o blog <http://naemucs10.blogspot.com.br> para obter sugestões sobre a construção do foguete e do vídeo.
- A Comissão organizadora disponibilizará tutoriais instrutivos somente via blog.

VII – SOBRE A CONSTRUÇÃO DO FOGUETE

- Os foguetes devem ser confeccionados somente com garrafas PET de 2 litros de qualquer formato, disponíveis no mercado, e com materiais listados no ANEXO 2.
- Os foguetes não devem ultrapassar o tamanho de duas garrafas PET de 2 litros de comprimento.
- O desenvolvimento das aletas, dos cones superiores e do design do foguete (pintura, adesivos,...) será aceito pela Comissão Organizadora do evento. Mesmo assim, o foguete deve priorizar pela eficiência.
- O foguete **não deverá conter materiais explosivos** em nenhuma parte, como, por exemplo, combustível. Isso acarretará a desclassificação automática da equipe.
- Cada equipe deverá construir sua bancada de acordo com o tutorial disponível

no blog do evento. <http://naemucs10.blogspot.com.br>

- Por questões de segurança, o lançamento do foguete deverá ser acionado somente pelo gatilho, conforme apresentado no tutorial.
- A comissão avaliará a bancada e o foguete antes de cada lançamento. Caso não esteja de acordo com o regulamento, a equipe perde a tentativa.
- As bombas de ar para inflar o foguete serão fornecidas pela organização no dia do evento e serão as mesmas utilizadas por todas as equipes. (*Veja imagem do modelo no blog do evento.*)
- Não será permitida a utilização de bombas de ar que não forem as fornecidas pela Comissão Organizadora do evento.
- As equipes podem construir quantas bancadas e foguetes acharem necessário para os lançamentos, desde que respeitem a lista do material permitido, conforme indicado no ANEXO 2 e no tutorial da bancada.
- Caso, durante os lançamentos, o foguete ou a bancada fiquem danificados, poderão ser substituídos ou consertados durante a competição.
- Os lançamentos serão realizados numa pista asfáltica (no estacionamento do CARVI).
- A quantidade de água no foguete é livre e será fornecida exclusivamente pela Comissão Organizadora, para que evitar desconfianças quanto ao desempenho de cada foguete.
- O não cumprimento das regras acima citadas resultará em desclassificação automática da equipe.

VIII - SOBRE O VÍDEO

- As equipes deverão enviar o link de um vídeo de, no **máximo, 1 (um) minuto** apresentando a equipe, professor orientador, nome da escola e o procedimento adotado para a construção do foguete e a realização dos testes.
- Para obter o link desde vídeo é necessário realizar o *upload* via YouTube. Mais informações e o acesso ao tutorial podem ser obtidas no blog do NAEM/NAEF, www.naemucs10.blogspot.com.
- É obrigatório o envio do link para efetivar a participação da equipe na competição até o dia **11 DE SETEMBRO DE 2017**, caso contrário, a equipe será desclassificada do evento.

- Os vídeos serão avaliados pelo Grupo GINCARVI Jr – Tecnologia em Foguetes e haverá premiação para o melhor vídeo da competição.
- O vídeo premiado será exibido no momento da premiação e será elencado como o melhor da competição.
- O vídeo vencedor poderá ser utilizado permanentemente no blog do evento sem ônus para a Instituição.

IX- COMPETIÇÃO

- A competição será realizada por etapas de acordo com o número de inscritos.
- Serão realizadas as seguintes etapas:
 - Seletivas:** todas as equipes participantes;
 - Intermediárias:** as equipes classificadas na etapa seletiva;
 - Finais:** disputa do primeiro, segundo e terceiro lugares.
- O número de participantes de cada etapa será definido de acordo com o número de inscritos.
- As equipes classificadas para as etapas seguintes serão aquelas cujo foguete atingir a maior distância, a partir do ponto de lançamento até o local onde o foguete parar de se movimentar. Se o foguete se deslocar na rasante, essa distância será considerada como válida.
- Caso o foguete ultrapasse a pista de lançamento (proteção veicular), será adicionado ao valor total do comprimento da pista mais 5 metros.
- A medição total da pista de lançamento será realizada no dia do evento com a presença de, pelo menos, um representante de cada equipe.
- Será considerado efetivo, como posição final do lançamento, onde o corpo do foguete estiver inteiro e parado independentemente das condições meteorológicas (vento, chuva ou afins).
- Cada equipe deverá realizar, no mínimo, 3 (três) lançamentos na fase seletiva da competição. Será considerado o melhor resultado dos três lançamentos.
- No caso de empate entre os competidores melhores colocados em qualquer das etapas, haverá mais um lançamento entre eles, para que seja possível determinar o vencedor. Este processo será repetido até ser definido o desempate.
- Haverá premiação específica para o primeiro, o segundo e o terceiro colocado dos lançamentos.

- Haverá premiação para o melhor vídeo enviado pelas equipes.
- A organização do evento anunciará os prêmios oferecidos no dia da competição.
- Os casos omissos serão analisados pelo júri escolhido pela Comissão Organizadora do evento.

X- EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA

- Os membros das equipes devem usar óculos de proteção no momento do lançamento.
- Por questões de segurança, o integrante que estiver acionando o foguete deverá estar, pelo menos, a um metro de distância do foguete.
- Cada equipe ficará responsável pela sustentação da sua bancada, lembrando que ela estará em uma pista asfáltica.