



Os **projetos e atividades** devem resultar em **produtos de pesquisa** que possam ser utilizados em **condições reais** de ambientes **formais e não formais de ensino** ou **junto à comunidade**.

O produto de pesquisa será de responsabilidade dos **alunos** com a devida orientação dos **professores orientadores**.

O material apresentado como resultado do projeto deverá ser **original** (possuir identidade própria). O material será avaliado, entre outros critérios, com relação a sua **criatividade e qualidade**.

É importante ressaltar que **cada grupo participante da mostra** só poderá **escolher uma das opções de produto de pesquisa indicados** como resultado do trabalho para avaliação.

Todos os produtos deverão ser submetidos na plataforma do evento, com exceção de vídeos, que devem ter apenas o link do You Tube postado na plataforma do evento.

Serão aceitos como produtos de pesquisas para avaliação:

- Jogo (cartas, tabuleiro e outros - o produto deve acompanhar a descrição das regras e apresentação do material do jogo por meio de imagens - arquivo único em PDF).
- Vídeo (com no máximo 5 minutos). O vídeo deverá ser postado no You Tube e o link submetido na plataforma do evento.
- Música (letra - arquivo único em PDF e áudio em formato .MP3).
- Material informativo (folder, panfleto, folheto - arquivo único em PDF).
- História em quadrinhos (com no máximo duas páginas A4 - arquivo único em PDF).
- Conto ou poesia (com no máximo duas páginas A4 - arquivo único em PDF).
- Portfólio (fotos – com no máximo cinco páginas A4 - arquivo único em PDF).